**Компонувальник -** структурний патерн, який дає можливість реалізувати ієрархічну структуру з групи обʼєктів, та працювати з структурою так, ніби це одиничний обʼєкт.

***Щоб реалізувати таку структуру, потрібно:***

* Створити єдиний інтерфейс компонентів, який обʼєднує операції простих елементів та контейнерів(які можуть в собі вміщати інші елементи або контейнери);
* Створити клас компонентів, які є простими за своєю структурою, тобто не мають в собі інших компонентів;
* Створити клас контейнерів(компонентів, які є складними за своєю структурою, тобто мають в собі інші компоненти). Цей клас повинен мати масив (з типом інтерфейсу компонентів) для зберігання вкладених елементів(як простих, так і складних).
* До класу контейнерів треба додати можливість додавати і видаляти дочірні компоненти;

***Переваги патерну:***

* Клієнт використовує використовує інтерфейс компонентів, що спрощує роботу з складною структурою компонентів;
* Також це полегшує додавання нових видів компонентів;

***Недоліки патерну:***

* Композитний дизайн патерну робить структуру занадто загальною;